



Building a mobile authenticator

STAGEOPDRACHT

Contact:

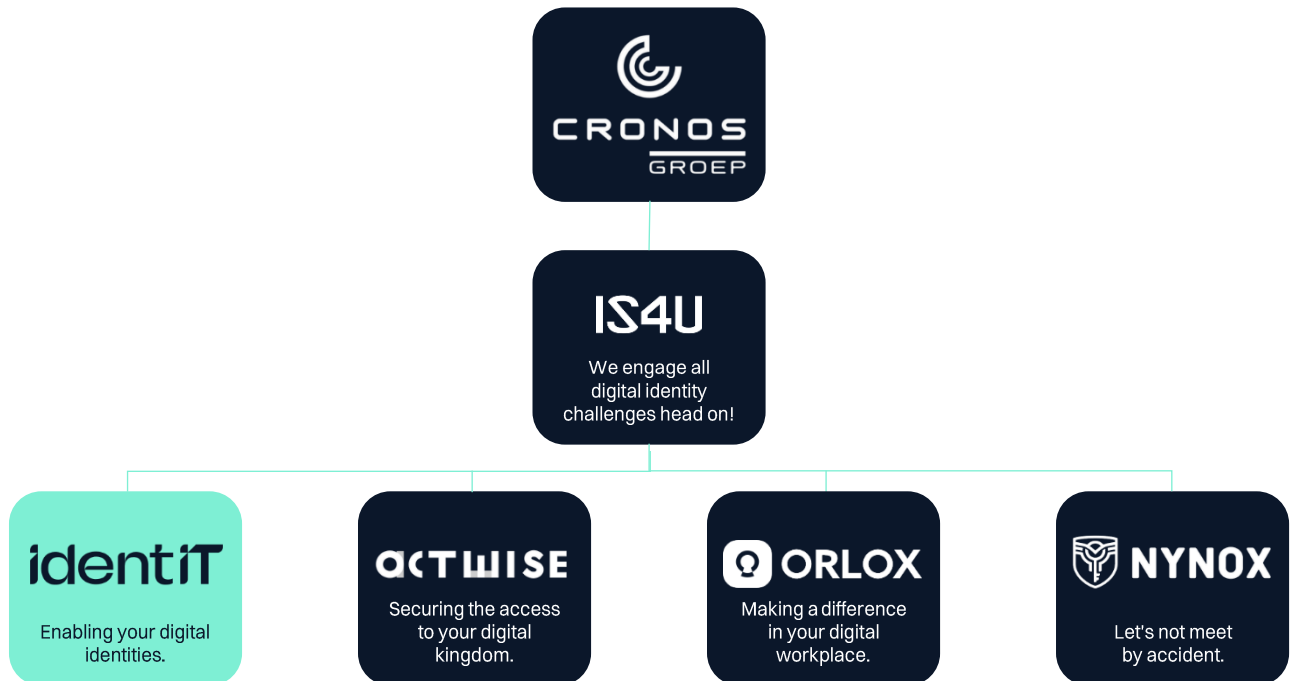
Glenn Van Lint
academy@identit.eu

IdentIT:

Veldkant 7
2550 Kontich
www.identit.eu

IdentIT (Cronos)

De Cronos Groep staat bekend als een van de grootste IT-dienstverleners in België, bekend om zijn uitgebreide ecosysteem en toewijding aan innovatie. Met meer dan 9000 medewerkers exploiteert de Cronos Groep meer dan 600 competentiecentra, waardoor een robuust netwerk van expertise wordt gecreëerd in verschillende vakgebieden.

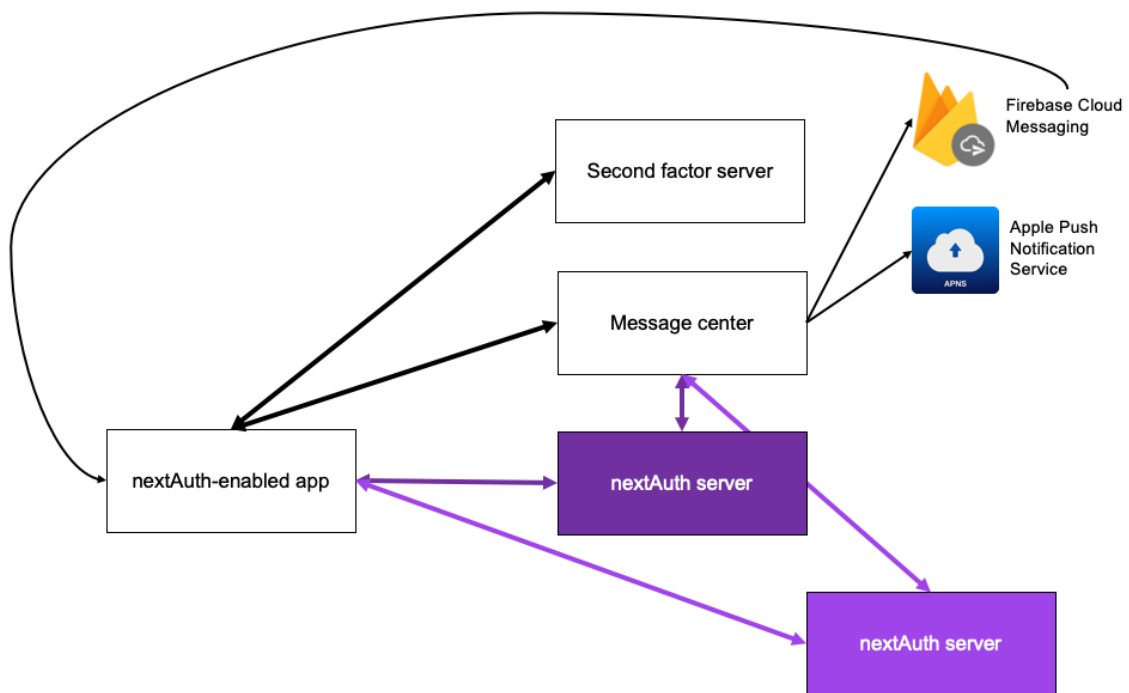


In het huidige digitale landschap is Identity & Access Management van cruciaal belang voor het opzetten van een succesvolle digital-first strategie. IdentIT's missie is om baanbrekende (C)IAM-oplossingen te leveren die de klantbeleving optimaliseren, de beveiligingsmaatregelen versterken, kostenefficiëntie realiseren, de flexibiliteit van de onderneming vergroten waarbij we ook nog eens zorgen voor de naleving van voorschriften met betrekking tot gegevensbescherming.

Opdracht

Steeds meer organisaties willen zowel klanten als werknemers de flexibiliteit geven om op een gebruiksvriendelijke manier te werken met hun digitaal platform op mobiele toestellen. Een veilige vorm van authenticatie is een fundamenteel aspect dat bijdraagt tot de adoptie van mobiele applicaties. De [nextauth](#) Mobile SDK wordt aangeboden ter ondersteuning op Android en iOS platformen en biedt alle benodigde functionaliteit om authenticatie richting de nextAuth Authentication Server uit te voeren.

Tijdens deze stage staat het integreren van een mobiele Software Development Kit (SDK) en het ontwikkelen van een mobiele applicatie centraal. Hierbij ligt de nadruk op het implementeren van verschillende manieren van (second-factor) authenticatie zoals PIN, biometrics, push...



Methodologie

Onze stageopdracht(en) volgen de Scrum-projectmethodologie om een gestructureerde en efficiënte aanpak van de (sub)taken te waarborgen. Dit is een reflectie van IdentIT's projectaanpak. Scrum is een zeer aanpasbaar kader dat samenwerking, aanpassingsvermogen en transparantie bevordert. Binnen dit kader organiseren we het werk in tijdsgebonden iteraties genaamd sprints. Elke sprint heeft een duur van twee tot drie weken met duidelijke doelstellingen en taken. Aan het begin van elke sprint houden stagair(s) en begeleider(s) een sprintplanning bijeenkomst om de doelstellingen te definiëren en een sprint backlog te creëren. Wekelijkse stand-up vergaderingen helpen bij het bijhouden van de voortgang en het identificeren van eventuele obstakels die moeten worden aangepakt. Aan het einde van elke sprint wordt een sprint review, indien mogelijk met demo, gehouden om de voortgang te presenteren en feedback te verzamelen. De Scrum-methodologie helpt daarnaast ook een samenwerkende en aanpasbare werkomgeving te bevorderen, zodat de beste resultaten behaald worden binnen de gestelde termijn.

Doelstellingen

Aan het einde van de opdracht wordt volgende oplevering verwacht:

- (Technische) analyse van de probleemstelling
- Architectuur van de benodigde componenten
- Implementatie die voldoet aan alle genoemde eisen
- Demo van de end-to-end oplossing
- Documentatie